Проект: Игра на pygame **«Тренажер развития скорости реакции»**, помогающая улучшить скорость реакции, что очень важно для таких профессий, как летчик, водитель, оператор, управляющий дронами и другими сложными устройствами.

*Выполнила: Шамасова Татьяна Леонидовна*

Идея проекта:

Данный проект – это игра на тренировку скорости реакции

Реализация:

В своём проекте основная игра сделана с помощью считывания символов из txt файлов. Благодаря этому строение уровней можно легко менять.

Технологии:

В проекте есть стартовое окно, финальное окно, подсчёт результатов, спрайты, анимация, несколько уровней и txt файл, хранящий данные. Для создания проекта использовались такие библиотеки как pygame, random и модуль os.









